

Miejszem realizacji zadania będzie Ośrodek Sportu i Rekreacji w Suchedniowie, a także teren Suchedniowa w czasie gry miejskiej. Odbiorcami projektu będą zaś mieszkańcy miasta (dzieci, rodziny, młodzież) i wszyscy chętni do zabawy.

Pierwsza część zadania, czyli organizacja gier i zabaw skierowana jest do najmłodszych uczestników obchodów Dni Suchedniowa i odbędzie się dnia 1 lipca 2017 na terenie Ośrodka Sportu i Rekreacji w Suchedniowie. Przy specjalnie przygotowanym stoisku dzieci będą mogły przez 3 godziny uczestniczyć we wspólnych zabawach, grach i konkursach prowadzonych przez TPD Suchedniów oraz wolontariuszy. Będą zabawy z chustą Klanzy, przeciąganie liny, czy rzuty do celu, zgadywanki, zabawy w kole, a także malowanie twarzy. Uczestnicy poznają także zabawy z przeszłości, takie jak gra w kapsle, w bule, gra w gumę i wiele innych. Oprócz zabaw ruchowych, dzieci sprawdzają swoich sił również w warsztatach plastycznych związanych z tematyką Suchedniowa oraz w quizach na temat wiedzy o naszym mieście i wielu innych konkursach z nagrodami.

Gra terenowa pt. „Pętla czasu”, zorganizowana także 1 lipca i przygotowana przez uczniów suchedniowskiego Gimnazjum, nawiązuje do historii Suchedniowa oraz jego bohaterów. Miejszem rozpoczęcia zabawy będzie teren przy zalewie (OSIR). Mechanizm gry polega na wyścigu grup, które podczas trasy natrafiają na punkty tematyczne. Gdy znajdą się w takim miejscu będą brać udział w zadaniach i odpowiadać na pytania zadane przez organizatorów. Za dobre wywiązanie się z wyzwania, gracze otrzymują kolorowe kamyczki, które symbolizują punkty. Za znalezienie głównego rekwizytu, który został celowo ukryty, drużyna otrzymuje premię w postaci 50 punktów. Koniec trasy znajduje się w miejscu, gdzie zawodnicy rozpoczęli grę. Grupy z największą ilością punktów otrzymują nagrody.

W realizacji zadania pomagać będą członkowie TPD Suchedniów i wolontariusze (3 wolontariuszy x 3 h x 30 zł= 270 zł).

Zakładane cele realizacji zadania:

- zwiększenie udziału odbiorców zadania w wydarzeniach kulturalnych
- aktywne spędzenie czasu przez uczestników
- Nabywanie manualnych i technicznych umiejętności
- zwiększenie poziomu integracji dzieci i rodzin ze społecznością lokalną
- wzmocnienie więzi rodzinnych
- zwiększenie świadomości uczestników na temat Suchedniowa, jego historii, zabytków i itp.
- Poznawanie sylwetek osób związanych z Suchedniowem
- Zaznajomienie się ze świętokrzyskimi legendami przez odbiorców zadania
- Promocja miasta Suchedniów
- Interakcja między pokoleniami